

A

Acampada: Actividad de los Scouts que consiste en instalarse al aire libre para pasar uno o varios días en régimen de campamento

Acecho : Es una táctica que consiste en observar o estar a la espera cautelosamente. Las prácticas de acecho por Rutas y los Juegos de acecho son muy divertidos.

Adiestramiento - Conjunto de técnicas a aprender para alcanzar cualquier categoría scout.

Agoon: Reunión internacional de scouts impedidos.

Aislante: Material que sirve para protegerse del suelo, normalmente de dos colores y que usamos a la hora de dormir.

Akela: Jefe de la Manada (Viejo Lobo). Jefe del pueblo de los lobos en el Libro de la Selva.

Amarres: A los efectos de este diccionario, son formas de atar y asegurar por medio de cuerdas. Los nudos más usuales a tales efectos son los denominados cuadrado, diagonal, redondo y trípode.

Área: División territorial del Escultismo Mundial.

Autogestión: Es una característica básica del Método Scout. El muchacho/a en el Escultismo ha de hacer todo lo posible para alcanzar las metas previstas en cada etapa educativa o Unidad en la que se encuentre; dicho de otra manera, realizará "todas las acciones o actividades conducentes al logro de un propósito", siempre contenido en el Proyecto, Programas y Plan Educativo del Grupo en el que está integrado.

B

B.A.: Siglas de Buena Acción. La Promesa compromete a hacer una buena acción cada día, pero, como dice el Fundador, eso no significa que los Scouts necesiten hacer sólo una buena acción al día. Si hacen cincuenta, mucho mejor. Quien realiza la B.A. es una persona útil, que hace todo lo posible por ayudar a los demás.

BADEN POWELL: Fundador del Escultismo. Lord Baden Powell de Gilwell, conocido como B.P.

Baghera----- Viejo lobo, Pantera cuidadora de Nathoo (Mogwli)

Baloo: Viejo lobo, Oso jugueteo rey de la selva.

Banderín: Es la enseña de las Patrullas, Seisenas y Equipos. Puede ser triangular, ojival... Va sujeto a un bordón.

Base: Lugar donde se celebran las reuniones de las unidades y se guarda el material de las mismas.

Bordón: Palo recto de 1,50 metros de longitud con punta de hierro. Es prenda del uniforme scout y sirve tanto para caminar como para portar el banderín.

Borlas: Prenda de uniforme en algunas asociaciones Scouts. Son unos pequeños flecos del color de cada rama o cargo. Se llevan colgadas en la liga de las medias por fuera.

Bronwsea: Isla inglesa donde, en el verano de 1907, tuvo lugar el primer Campamento Scout. Asistieron 24 muchachos y fue dirigido por B.P.

Brújula: Barra imantada que, puesta horizontalmente en equilibrio sobre un eje, dirige siempre su extremo hacia el norte magnético.

Buena Acción: Obligación diaria de todo scout. Consiste en realizar un servicio al prójimo.

Buena caza: Saludo Scout de despedida, tanto de palabra como por escrito.

C

Cabuyería----- técnica de hacer nudos y amarres para construcciones en campamentos y actividades principalmente al aire libre.

Castores: Rama educativa más pequeña. De 6 a 8 años. Creada en los años 70 del siglo XX y está basada en la metodología del estanque y del libro "Chapoteos". Su lema es compartir.

Campamento-- Principal actividad que realizan las ramas del Escultismo. Su duración es variable así como sus modalidades y características. Pueden ser de Semana Santa, Verano, Navidad.

Camporee: Campamento de grandes dimensiones que alberga gran número de unidades scouts.

Capítulo: Reunión del Equipo de rovers del clan para estudiar problemas de su edad y discutir sobre su programa de vida y revisión de la carta.

Cuadernillo de Pruebas: Folleto en el que están especificadas las materias que forman parte de la progresión de las distintas ramas.

Casquete: Gorra negra, con remates en amarillo que usan todos los lobatos y castores.

Ceremonial :Conjunto de disposiciones que regulan el modo de realizar las principales actividades de las ramas del escultismo.

Consejo de Roca: Reunión de la rama lobatos donde se trata los asuntos más importantes concerniente a ellos.

Clan Nombre dado a la unidad Rover. Forman parte de él muchachos/as de 18 a 21 años.

Compromiso Obligación contraída u ofrecimiento hecho. En el Escultismo, el compromiso público se realiza normalmente a través de la Promesa Scout , ha contraído voluntariamente la obligación y ofrecido su competencia, su honestidad, su ilusión y su esfuerzo al servicio de tal objetivo. Más en concreto, los Scouts asumen el compromiso firme de intentar dejar el mundo un poco mejor de

como lo encontraron, principalmente con su testimonio de vida y su vocación de servicio, que le impulsa a una participación activa y responsable en la vida comunitaria.

Consejo de Grupo: Formado por todos los Scouters del Grupo.

Consejo de Guías: Formado por los Scouters de sección scouts y los Guías de Patrulla con o sin promesa para tratar temas como estado de las patrullas...

Corte de honor: Formado por los Scouters de sección scouts y los Guías de Patrulla con promesa para tratar temas como promesas, progresiones...

Cuatro bollos- Gorro que usan los scout, como su nombre indica tenía cuatro hendiduras y es de color marrón.

Cubil--- Cueva donde habitan los lobos. Habitación donde hacen las reuniones los lobatos.

D

Descubierta: Reconocimiento que se hace, a ciertas horas del día o en ocasiones singulares, para observar las inmediaciones de un lugar en el que se va a acampar o se está acampado, con el fin de detectar algún peligro, conocer detalles concretos .

Divisa o lema: Frase o se al usada para distinguir personas, grados o cosas. Cada unidad escoge la suya propia. La divisa o lema Scout es: "SIEMPRE LISTO".

E

Escultismo: De acuerdo con su fundador, "es un juego de muchachos, bajo la dirección de los muchachos". Con carácter general, es un sistema pedagógico basado en la escuela activa, que tiene su marco en el contacto directo con la Naturaleza. Se pretende promover y desarrollar la individualidad de los muchachos con el fin de que puedan autoeducarse para llegar a ser hombres buenos y ciudadanos valiosos para su país. La educación, a tales efectos, se centra en los siguientes aspectos: Promesa Scout, Ley Scout, educación por la acción, vida en pequeños grupos y sistemas de programas atrayentes y adaptados a las necesidades de los muchachos.

"ESCULTISMO PARA MUCHACHOS". Libro publicado por B.P. en 1908, bajo el título "Scouting for Boys", que sirvió de base para la creación del Movimiento Scout Mundial.

Especialidad: Insignias que se entregan a los muchachos en función de competencias demostradas en temas concretos, elegidos por ellos y que pueden constituir un estímulo a la creación de "hobbys" y a la preparación técnica para servir a los demás.

Estanque de Nenúfares: Reunión más importante de la colonia de castores donde tratan los asuntos más relevantes de la sección (promesa...)

Espíritu Scout: Conjunto de principios espirituales establecidos por el Fundador y definidos por la tradición. Herramienta comprensible y atractiva para que los jóvenes se autoeduquen. Eje de toda actividad, que son:
Promesa.Ley.Principios.Virtudes.Propósito diario.Lema.

F

Flor de Lis: Emblema insignia del Movimiento Scout elegida por B.P.

Flor roja: Nombre dado al fuego por Mowgli. Fuego de Campamento para los Lobatos.

G

Gilwell: Lugar cercano a Londres que fue donado a B.P. y en el que se instaló el primer Campo Escuela de Formación para jefes Scouts.

Gran Clamor: Saludo ceremonial de la Manada a su Akela. Es una celebración propia de los Lobatos. Se realiza dos veces en la vida de un lobato: cuando realiza su promesa y cuando va a pasar a la sección scout.

H

Haremos lo mejor: Divisa o lema de los Lobatos.

Hathi: El elefante en el "Libro de la Selva".

I

Impeesa: Nombre dado por los indígenas a B.P. Significa "el lobo que nunca duerme", también el nombre de nuestra Red.

J

Jamboree: Palabra inglesa que se traduce por Congreso de Scouts. Reunión cuatrienal de Scouts de todo el mundo. El primero tuvo lugar en Londres, en el año 1920. B.P. fue aclamado Jefe Mundial de los Exploradores. En la misma ocasión, tuvo lugar la Primera Conferencia Mundial del Escultismo. En 1929 se celebró, también en Inglaterra, el tercer Jamboree Mundial; en su transcurso, B.P. fue nombrado Lord de Gilwell.

K

Kaa: Nombre de un V.V.L.L (viejo lobo) en "las tierras vírgenes". Es una serpiente y el animal que más sabe de la selva.

K.R.A.A.L: Es una palabra zulú que define tanto a la Jefatura como a una reunión de Scouters. Por extensión, se aplica también al lugar en el que se lleva a cabo la reunión.

L

Lema: Frase que indica el principal carácter a destacar de cada Unidad. Así, en Lobatos es "Haremos lo mejor"; en Tropa, "Siempre listos"; en Clar, "Al servicio", y los monitores, "Dispuestos".

Ley Scout: Es la base sobre la que se asienta el desarrollo de la persona en el Escultismo. Está pensada como guía positiva para los actos del muchacho y no como represión de sus faltas, porque, como afirmaba B.P., "no se gobierna al muchacho mediante el "no", sino que se le conduce a través del "hazlo".

Libro de oro: libro donde cada patrulla recoge sus actividades (como un diario) y donde tiene una descripción de su animal de ruta.

Lobato: Miembro de la Unidad de Manada, que comprende a los niños/as de 7 a 11 años. Toma su nombre del "Libro de las Tierras Vírgenes".

Lobezno: Muchacho/a de la unidad de Lobatos que aún no ha pronunciado su Promesa.

M

Manada: Unidad de Lobatos agrupados en Seisenas, guiada por Akela.

"MANUAL DEL LOBATO". Libro de B.P. publicado bajo el título "The Wolf Cub`s Handbook".

Mapa: Con carácter general, se denomina mapa a la representación de una parte de la geografía terrestre sobre una superficie plana. La colección de distintos mapas geográficos en un solo volumen se llama atlas.

Mafeking: Localidad sudafricana que fue defendida por B.P. durante la guerra con los boers, en el año 1899.

Marcha: Acción de marchar, caminar, andar, viajar. En el Escultismo, es una actividad normal. Con ella se endurecen los miembros y se forja la resistencia de los muchachos. Las marchas por carretera deben ser realizadas con absoluta disciplina, dado el peligro que supone el tráfico rodado. En este sentido, se debe siempre caminar en fila, en sentido contrario al de los vehículos, para verlos venir de frente; por la noche, quienes abran y cierren la marcha deben llevar luces.

Máximas: Conjunto de expresiones que forman parte de los Lobatos y que enmarcan su estilo y nivel. Por ejemplo: "El Lobato piensa primero en los demás".

Morse----- Pintor y físico estadounidense (1791/1872). Su afición a la ciencia le llevó a estudiar los fenómenos eléctricos y a concebir la posibilidad de utilizar la electricidad como medio de comunicación. En 1843 unió por telégrafo las ciudades de Washington y Baltimore. También inventó el alfabeto que lleva su nombre.

N

Naturaleza: En el Escultismo, es el conjunto de las cosas, fenómenos y fuerzas que componen el universo. El estudio de la Naturaleza permite la mejor comprensión, porque, como se ala B.P., "el hombre que es ciego ante las bellezas de la Naturaleza ha perdido la mitad del placer de la vida". La vida al aire libre, en contacto directo con la Naturaleza, es un punto fundamental en la Metodología Scout y la clave de la atracción que supone el Escultismo para los muchachos.

Nudos: Es una de las técnicas de más antigua en el Escultismo Mundial. Consiste en saber hacer nudos con cuerdas para luego aplicarlos en las actividades. Un nudo bien hecho responde siempre a la aplicación para el que ha sido hecho y puede deshacerse con facilidad. Todo Scout debe saber hacer nudos.

O

Observación: Acción y efecto de observar; ver, reparar; mirar y examinar atentamente. Un Scout no deja que nada se escape a su atención. Se necesita mucho tiempo para que un Pietero llegue a adquirir tal hábito. Los Jefes deben incluir en la planificación de las actividades, tanto al aire libre como en los locales, juegos y situaciones que exijan practicar la atención, la observación y la deducción.

Optimismo: Es virtud cuando es fruto del raciocinio. Lleva a ver en las cosas el aspecto más favorable y a confiar razonablemente en las propias capacidad y posibilidades. El optimista es una persona esencialmente positiva en la valoración de los demás está inclinado a confiar en ellos, de acontecimientos y de circunstancias. Afronta su futuro con esperanza; las dificultades y obstáculos, con fuerza, alegría y deportividad. En el Escultismo, y según el pensamiento de su Fundador, "el optimismo es una forma de coraje que da confianza a los demás y conduce al éxito".

Orientación----- Cuenta B.P. que, entre los indios Piel Roja, al hombre que podía orientarse se le denominaba "buscador de senderos", y era un gran honor recibir tal título. El Scout recibe formación suficiente para no perderse. Cuando marcha por lugares desconocidos, anota direcciones, utiliza mapas, hace uso de jalones y, por supuesto, conoce el manejo de la brújula, aunque también sabe encontrar el Norte sin ella.

P

Pañoleta: Triángulo isósceles de tela con los colores del Grupo, que se lleva enrollado por encima del cuello con las puntas por delante. Se lleva sujeto por un "tocho", menos los Lobatos, que se hacen un nudo propio sobre él. El pañuelo o pañoleta Scout tiene muchos usos según las necesidades que surjan en cada momento: socorrismo, se ales, juegos, transporte de cosas, etc.

Pie-tierno: Siguiendo la tradición Scout, se llama así al aspirante a Scout. La denominación viene dada en razón de que un muchacho poco experimentado en las marchas y caminatas, sufre enseguida dificultades para caminar debido a lo poco curtidos que tiene los pies.

Patrulla: Grupo de 6 a 8 muchachos o muchachas con nombre de animal. División por grupos de la sección scout. El responsable del grupo se llama Guía y su ayudante Subguía. El resto de miembros se denomina patrulleros.

Piqueta: Elemento que usamos para sujetar las tiendas al suelo.

Pista: Serie de señales que se colocan a lo largo de un recorrido para permitir a un muchacho o Ruta que vaya detrás le siga y llegue a un lugar determinado. Existen una serie de signos convencionales conocidos en todas las partes del mundo.

Planificación----- Preparar o hacer planes, en sentido amplio. Es actividad básica en el Escultismo, hasta el punto de que el propio Fundador aseguraba que "el hombre que no hace planes no progresa en la vida". Una de sus máximas más repetidas era la siguiente: "Planifica tu trabajo; luego, trabaja en tu plan".

Promesa----- Como su nombre indica es una promesa, un compromiso con el grupo y contigo mismo, es "ser scout", es muchas cosas pero para entenderlo bien tienes que conseguirla.

Puente de Mono--- Se denomina así al procedimiento utilizado para salvar precipicios, despeñaderos o similares, utilizando dos cuerdas tendidas en paralelo a ambos lados de aquellos y utilizadas de forma singular, la inferior con los pies y la superior con las manos.

Puntualidad----- Exactitud en la ejecución de las cosas; formalidad. En el Escultismo, de acuerdo con el proyecto original, debería ser una evaluación, no tanto de obediencia como del afán de llegar a tiempo para no perderse algo bueno. La puntualidad es absolutamente necesaria como muestra de respeto al tiempo de los demás y a la voluntad de hacer bien las cosas.

Pureza---- Una de las virtudes básicas del Scout. Supone proceder con desinterés, no condicionar ni poner restricción, excepción o plazo a todo aquello que se debe realizar.

R

Raid-- Esta palabra, que se ha incorporado al lenguaje más común de los Scouts, viene a significar, de una manera general, marcha especialmente dura y con obstáculos de diferentes tipos. En su acepción original indicaba la marcha en línea recta desde un punto a otro, salvando los obstáculos con diferentes habilidades.

Ramas-- Cada una de las etapas en que está dividida la educación Scout y que corresponde a los diversos momentos de la vida de los jóvenes de ambos sexos. Son: Lobatos, Troperos, Comandos y Clan.

Rincón de la Ruta--- Cuando no se dispone de espacio suficiente para que cada Patrulla o Equipo tenga su propio local, se aprovecha cada rincón del disponible para que las Rutas coloquen su mural y sus símbolos.

Rover-- Muchacho perteneciente al Clan, la Rama Mayor del Escultismo. Los Rovers constituyen, en palabras de B.P., "una Hermandad del Aire Libre y del Servicio", y deben, según les orienta el Fundador, "encontrar vuestro camino por senderos placenteros, con un objetivo definido en mente y con una idea de las dificultades y peligros con los que podríais encontraros".

Roverismo-- Ver la voz "Rover". Metodología Scout aplicada en la Rama Mayor del Escultismo, a jóvenes de diecisiete años en adelante. La expresión que caracteriza a esta Rama procede de B.P., "Remar su propia canoa", y el Lema que define la actitud de sus miembros ante la vida es "Servir", es decir, ser útiles a los demás y convertirse en buenos profesionales, solidarios en el desarrollo de la comunidad y responsables.

S

Salida---- Se emplea esta palabra para designar la excursión, marcha o día de campo que realiza cualquier Unidad Scout.

Scout--Palabra inglesa que, según B.P. Los Scouts son capaces de encontrar siempre su camino, porque saben descubrir e interpretar las huellas, como también cuidar de su salud; son fuertes y osados, prontos a hacer frente al peligro y siempre dispuestos a prestarse auxilio mutuamente. "Están habituados a tener la vida en sus manos y a darla generosamente si el bien de hiciera preciso tal sacrificio". La palabra también puede traducirse por Esculta, Escultismo, Escultista y Explorador. Se emplea, en general, para denominar todo lo que se refiere al Movimiento juvenil fundado por B.P. En especial, designa a cada uno de los miembros del mismo.

Scouter--En el lenguaje universal del Movimiento Scout, se denomina así a todos los Jefes de Unidad, Ayudantes y Coordinadores

Seonee: nombre que le dio Rudyard Kipling a la Selva en "El Libro de las Tierras Vírgenes", y donde suceden todas las historias de Mowgli.

Seisena: Unidad de la Rama de Lobatos que consta de seis Lobatos, incluyendo al Seisenero y al Subseisenero.

Servicio: Principal característica del Estilo Scout. Consiste en estar dispuesto en cualquier momento a ayudar al prójimo. Es, también, el Lema del Rover, que se prepara para servir a los demás.

Shere Khan: El tigre del "Libro de la Selva". Danza que bailan los Lobatos.

Siempre Listos: Es una expresión básica del Escultismo que, de un modo general, indica la decisión de los Scouts de prepararse continuamente para poder ser útiles a los demás en cualquier circunstancia. Un aspecto fundamental es el ser capaz, a través de la educación sanitaria, de prestar

primeros auxilios y socorrismo y también ser hábil para tener la información y práctica suficiente para bastarse uno a sí mismo en momentos de especial dificultad.

Stalking: Arte de pasar desapercibido en la Naturaleza, de observar sin ser visto. En el Escultismo existen gran variedad de juegos de este tipo.

T

Tabaqui: El chacal de "El Libro de la Selva", adúlador de Shere Khan.

Taller: El aprendizaje de las diferentes especialidades Scouts puede, muchas veces, desarrollarse a través de talleres, que son un procedimiento pedagógico donde los muchachos aprenden haciendo. Para la impartición del taller, uno o más monitores que conocen a fondo la especialidad a transmitir disponen los elementos necesarios para que, según van explicando los diferentes procesos, los muchachos los practiquen.

Tienda de Campaña: Es un elemento esencial de acampada o Campamento. El avance de la técnica ha puesto al servicio del campismo distinto tipo de modelos, con pesos muy aceptables y, también preparados para diferentes usos, en función del lugar y época de acampada.

Tirolina: Se denomina de esta manera al procedimiento utilizado para salvar un precipicio, despeadero, derrumbadero o similar, utilizando una sola cuerda tendida entre las dos partes y utilizada de forma peculiar.

Tocho : Sirve para ajustar las puntas del pañuelo Scout delante del pecho. El pasador debe, en general, ser hecho a mano por el Scout y, siempre que es posible, a partir de elementos naturales, trabajados posteriormente por el muchacho. En Sant Yago el ocho deberá ser de cuero.

Tolerancia----- Respeto y consideración hacia las opiniones ajenas. En una sociedad plural, donde existen muchas maneras de entender la vida, la tolerancia es fundamental para poder convivir pacíficamente. El límite de los derechos de una persona está donde comienzan los de la otra. En esta línea, B.P. aseguraba que todos tienen derecho a tener una opinión, pero que esta debe tener un límite en alguna parte.

Tormenta de Ideas: Es una expresión coloquial, originaria de Norteamérica ("brainstorming"), con la que se designa a una "puesta en común" clásica, en la que cada participante en la reunión expone, sin inhibiciones, sus ideas para afrontar la solución del problema a debate. Es una fórmula tradicional en el Escultismo, donde la participación de todos y cada uno de los muchachos/as es indispensable.

Totem : objeto, ser o animal sobrenatural, que en las mitologías de algunas culturas se toma como emblema de la tribu o del individuo. El Totem representa a la Manada con la cabeza de un lobo. Las tiras que pueden colgar del Totem son las promesas y las diferentes huellas que consiguen los lobatos durante su vida en la Manada. La Manada debe de cuidarlo porque es el orgullo de ésta.

Trekking: Del inglés, "trek" (viajar, hacer una larga caminata); "trekker" (caminante, excursionista). En medios deportivos, tipo de botas ligeras y con mucha adherencia. Básicamente para practicar el descenso de los ríos (ver esta expresión).

U

Ultimo Mensaje- Encontrado entre los papeles de B.P. después de su muerte, acaecida el 8 de enero de 1941.

V

Valor: Es una cualidad moral que mueve a acometer resueltamente grandes empresas y a arrostrar sin miedo los peligros. Afirma B.P. que pocos son los que nacen valientes, pero todos pueden adquirir valor si se lo proponen. Es virtud muy apreciada en el Escultismo, al mismo nivel que la obediencia y la disciplina.

Valores: Se entiende por valores los contenidos valiosos de las cosas, de las personas y de los sentimientos. Un valor es, ante todo, algo apreciable y amable; es siempre un bien. La salud, lo fuerte, lo noble, lo justo, lo bello, lo sagrado, son valores que merecen la estima y el amor.

Vela de Armas: Antigua celebración previa que debe realizar todo aquél que va a pronunciar su Promesa Scout; es un tiempo de meditación personal que, normalmente, tiene lugar de noche y debe iniciarse con una reflexión.

Velada: Actividad artístico formativa que se realiza en salidas, campamentos y reuniones. Consta de lecturas, representaciones, actuaciones, juegos, bailes y danzas nocturnas. Normalmente se realiza en la última noche de cualquier acampada o campamento.

Viejos lobos: Monitores de manada, reciben el nombre por sus cualidades o el cargo que ocupan en la manada, los nombres vienen de "el libro de las tierras vírgenes".

Virtudes: Las básicas para el Scout son tres: Lealtad, abnegación

Vivac: Consiste en pasar la noche al aire libre, lo más cómodamente posible, sin usar tienda de campaña y empleando, para protegerse de la inclemencia del tiempo, sólo medios naturales, como ramas, troncos y piedras.

W

Waingunga --- río que atraviesa la selva Seeonee. Nombre que recibe la Manada.

Wontola----- Lobo solitario, que no forma parte de ninguna manada, en la obra de Kipling.

Z

Zulú----- Tribu (idioma y persona) indígena africana contra la que combatió B.P. en 1887.

